## Taller de Inkscape

#### José Antonio Serrano García

Universidad de Granada Facultad de Ciencias Oficina de Software Libre

15 de mayo de 2011



### Parte I

¿Que es Inkscape?



- Definición
  - ¿Qué son los gráficos vectoriales?
  - ¿Qué significa SVG?
  - Sistemas operativos
  - Licencia de Inkscape

- Definición
  - ¿Qué son los gráficos vectoriales?
  - ¿Qué significa SVG?
  - Sistemas operativos
  - Licencia de Inkscape

# ¿Qué es Inkscape?

- Inkscape es un editor de gráficos vectoriales de fuente abierta (open source) similar a Adobe Illustrator, Corel Draw, Freehand, o Xara X.
- Lo que diferencia a Inkscape es que utiliza Scalable Vector Graphics (SVG), un estándar abierto del W3C basado en XML, como formato nativo.

# ¿Qué son los gráficos vectoriales?

- A diferencia de los editores de gráficos rasterizados (mapas de bits), como Photoshop o Gimp, Inkscape almacena sus gráficos en formato vectorial. Los gráficos vectoriales describen las formas y objetos reales que ve en la imagen, independientemente de la resolución de la misma. Un motor de rasterización utiliza esta información para determinar cómo dibujar cada línea y curva en cualquier resolución o nivel de acercamiento.
- Esto contrasta con los gráficos rasterizados, que siempre están atados a una resolución específica y almacenan la imagen como una grilla de píxeles.

## ¿Qué son los gráficos vectoriales II?

- Los gráficos vectoriales son un complemento a los gráficos rasterizados, más que una alternativa. Cada uno tiene su propósito y son útiles para distintas cosas. Los gráficos rasterizados suelen ser mejores para fotografías y algunos dibujos artísticos, mientras que los vectoriales son más aptos para composiciones de diseño, logotipos, imágenes con texto, ilustraciones técnicas, etc.
- Sin embargo Inkscape también puede importar y mostrar gráficos rasterizados. Una vez importado, éste se convierte en otro objeto dentro del gráfico vectorial y se puede hacer con él todo lo que es posible con otros tipos de objetos (moverlo, transformarlo, recortarlo, etc).

# ¿Qué significa SVG 'Scalable Vector Graphics'?

- Gráficos Vectoriales Escalables (SVG) es un formato abierto y estándar basado en XML para gráficos vectoriales, desarrollado por el W3C.
- Su aceptación está creciendo rápidamente.
- La mayoría de los editores vectoriales actuales pueden importar y exportar SVG y los navegadores modernos pueden mostrarlo directamente sin la necesidad de plugins.

# ¿En qué plataformas funciona Inkscape?

Sistemas Operativos disponible:

- Linux
- Windows 2000/2003/XP/Vista/7 (autoinstalable) completo)
- Mac OS X (paquete dmg)

Inkscape también funciona en FreeBSD y otros sistemas operativos similares a Unix.

## Licencia de Inkscape

## Licencia de Inkscape

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991

http://www.gnu.org/licenses/gpl.txt

### Parte II

Mapa de Bits Vs. Vectorial

2 Diferencias Mapa de Bits Vs. Vectorial

Ventajas e Inconvenientes

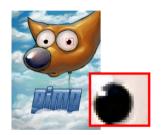
4 Algunos recursos interesantes sobre Inkscape

# Mapa de Bits Vs. Vectorial

# Mapa de Bits Vs. Vectorial

#### Mapa de Bits

- Información por pixeles
- Transformaciones destructivas
- Para imágenes fotorealistas
- Zoom difícil
- JPEG, PNG, TIFF, GIF, . . .



# Mapa de Bits Vs. Vectorial

#### Mapa de Bits

- Información por pixeles
- Transformaciones destructivas
- Para imágenes fotorealistas
- Zoom difícil
- JPEG, PNG, TIFF, GIF, . . .

#### Imágenes Vectoriales

- Información por primitivas geométricas
- Transformación no destructivas
- Apropiado para dibujos
- SVG, SWF, VML. . . .





2 Diferencias Mapa de Bits Vs. Vectoria

3 Ventajas e Inconvenientes

4 Algunos recursos interesantes sobre Inkscape

# Ventajas e Inconvenientes

# Ventajas e Inconvenientes

## Ventajas

- Libre Gratuito
- Sencillo de manejar
- Actualizaciones con frecuencia añadiendo mejoras sustanciales
- Utilización de un estándar (SVG) como fichero de trabajo base

# Ventajas e Inconvenientes

## Ventajas

- Libre Gratuito
- Sencillo de manejar
- Actualizaciones con frecuencia añadiendo mejoras sustanciales
- Utilización de un estándar (SVG) como fichero de trabajo base

#### Inconvenientes

- Difícil de manejar con pantallas pequeña
- Algunos problemas (pocos) al importar SVG.

2 Diferencias Mapa de Bits Vs. Vectorial

3 Ventajas e Inconvenientes

4 Algunos recursos interesantes sobre Inkscape

# Algunos recursos interesantes sobre Inkscape

#### • Manual de Inkscape:

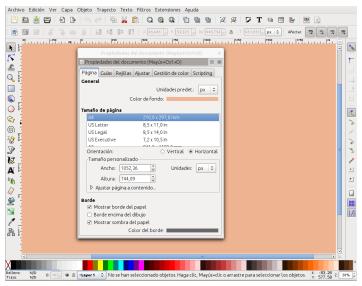
- http://tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html\_es/index.html
- Tutoriales para Inkscape:
  - http://www.inkscape.org/doc/basic/tutorial-basic.html,
  - http://www.inkscape.org/doc/advanced/tutorialadvanced.html
  - http://inkscapetutorials.wordpress.com/

#### Parte III

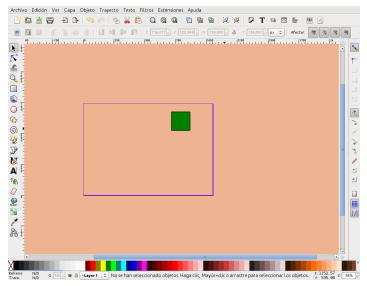
# Ejercicios prácticos

- 5 Aspecto del documento, formas básicas, colores, degradados, estilos de línea,...
- 6 Operaciones con formas
- 7 Imágenes, texto y alineaciones
- Textos que siguen trazos
- Sombras: texto y figuras
- 10 Creamos un logo.

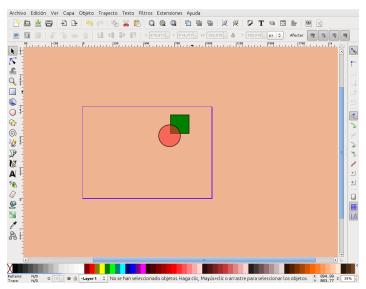
# Aspecto del documento



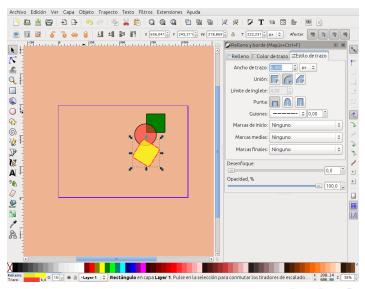
## Formas básicas



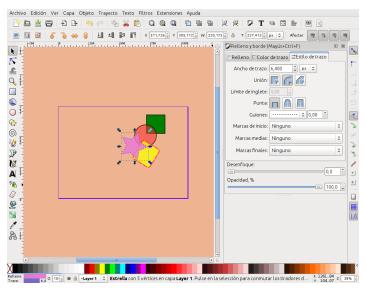
# Formas básicas y II



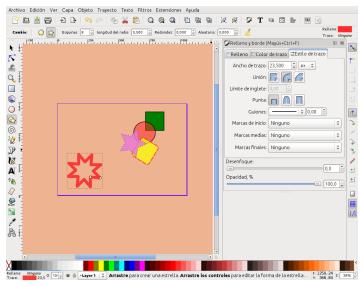
## Colores



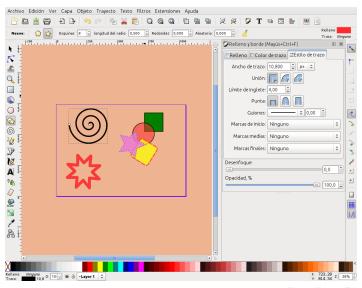
# Colores y II



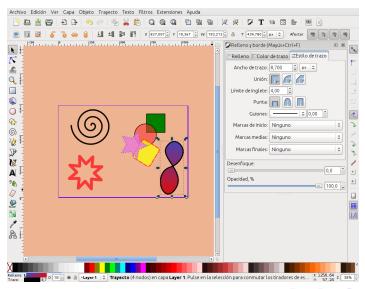
## Estilos de línea



### Estilos de línea

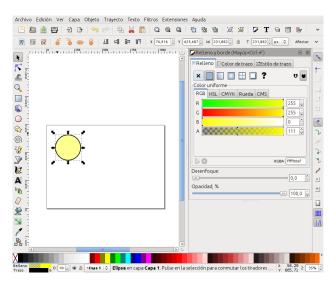


# Degradados

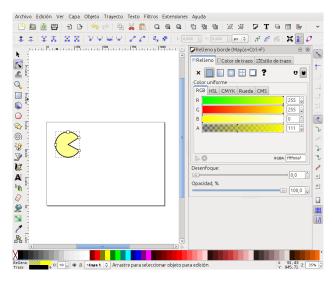


- 5 Aspecto del documento, formas básicas, colores, degradados, estilos de línea,...
- Operaciones con formas
- Imágenes, texto y alineaciones
- Textos que siguen trazos
- Sombras: texto y figuras
- 10 Creamos un logo.

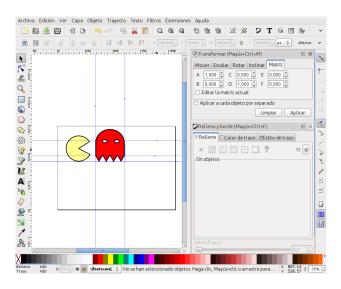
## Circulo



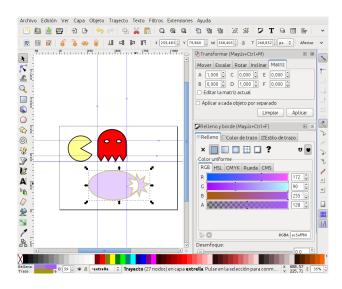
## Modificamos el circulo



### Mano alzada

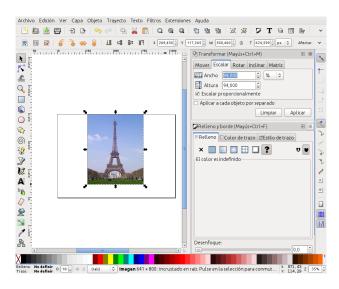


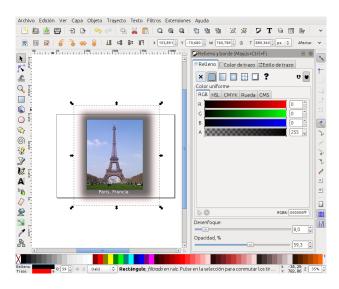
## Exclusión



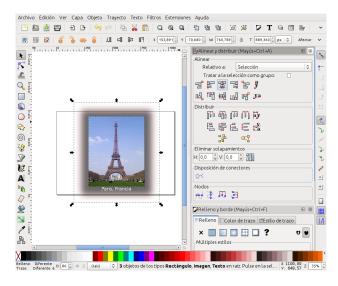
- 5 Aspecto del documento, formas básicas, colores, degradados, estilos de línea,...
- 6 Operaciones con formas
- 7 Imágenes, texto y alineaciones
- Textos que siguen trazos
- Sombras: texto y figuras
- 10 Creamos un logo.

# **I**mágenes



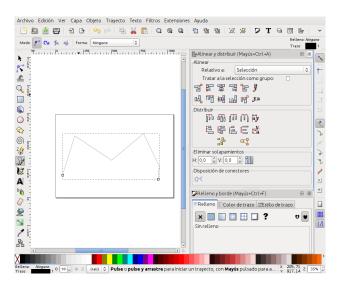


## Alineaciones

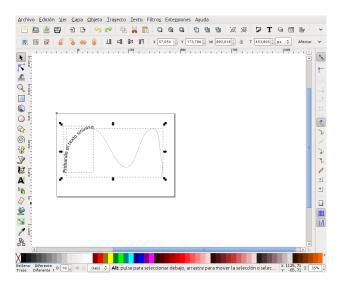


- Sapecto del documento, formas básicas, colores, degradados, estilos de línea,...
- Operaciones con formas
- 7 Imágenes, texto y alineaciones
- Textos que siguen trazos
- Sombras: texto y figuras
- 10 Creamos un logo.

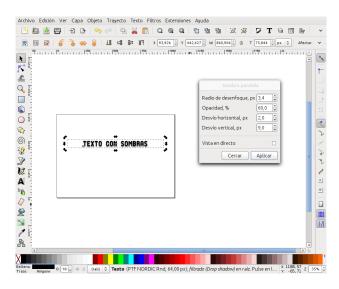
#### Trazos

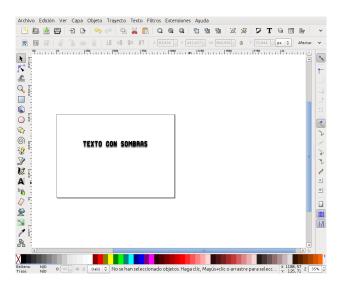


# El texto sigue el trazo

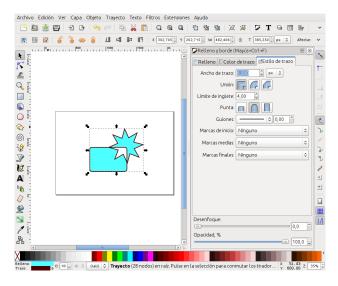


- Sapecto del documento, formas básicas, colores, degradados, estilos de línea,...
- 6 Operaciones con formas
- Imágenes, texto y alineaciones
- Textos que siguen trazos
- Sombras: texto y figuras
- Creamos un logo.

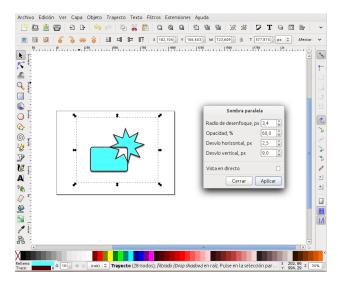




# **Figuras**

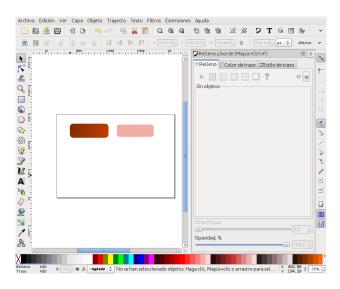


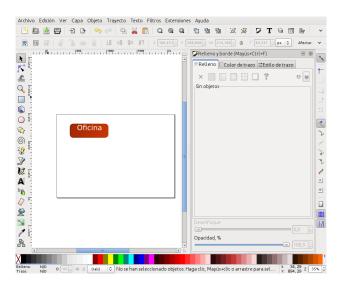
# Figuras



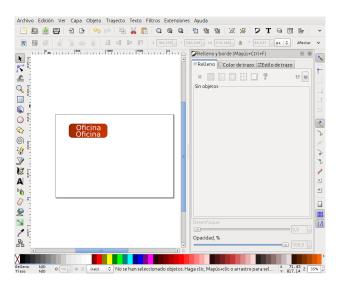
- Sapecto del documento, formas básicas, colores, degradados, estilos de línea,...
- 6 Operaciones con formas
- Imágenes, texto y alineaciones
- Textos que siguen trazos
- Sombras: texto y figuras
- 10 Creamos un logo.

# **Figuras**

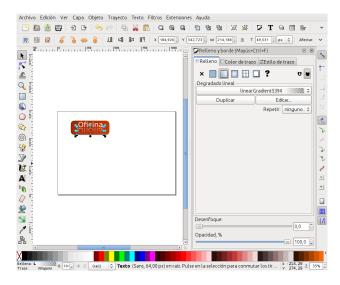




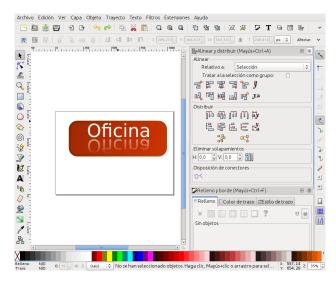
# Reflejamos el Texto



# Variamos el degradado



## **Final**



### Parte IV

# Licencia

11 Licencia de este documento

# Esta presentación tiene licencia BY-NC-SA.

#### Esta licencia cuyo texto puedes obtener en:

http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/



## José Antonio Serrano García Copyright (c) 2011



Este obra está bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-Compartirlgual 3.0 Unported.

### Parte V

# Contacto



#### Contacto

## José Antonio Serrano García

- Doctorando en Comunicación Audiovisual
- Máster en Información Científica: tratamiento, acceso y evaluación.
- Licenciado en Comunicación Audiovisual.
- Diplomado en Informática de Gestión.
- Máster en Formación y Tecnologías para E-learning.
- Técnico Superior en Prevención de Riesgos Laborales.
- Correo electrónico: guadalinex.joseantonio@gmail.com

Curriculum Vitae.





### Parte VI

# FIN