

ReMa (En qué hemos avanzado)

Research Manager

Antonio J Fernández Ares

I HACKATHÓN Universidad de Granada

8 de marzo de 2010

Patrocinado por:



oficina de
**software
libre**



ugr

Universidad
de **Granada**

ETSIT
Escuela Técnica Superior
de Ingenierías Informática
y de Telecomunicación



AGRADECIMIENTOS ESPECIALES:

- AL GRUPO DE INVESTIGACIÓN **GENEURA**
- **ETHAN** CREADOR DE ONION (EL GATO CEBOLLA)

- Antonio Valverde Rodriguez
- Raul Jimenez Ortega
- Al equipo de traducción.

Medios de Contacto:



¿Dónde encontrar información?

En el sitio WEB:

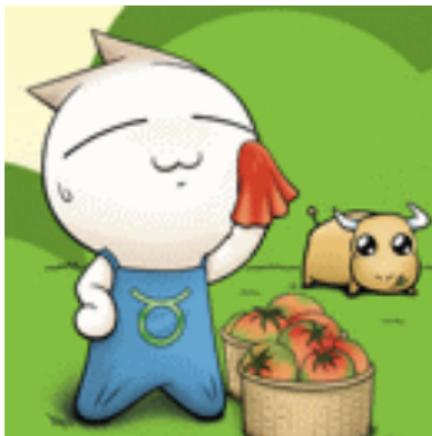
<http://www.antaress.es/ReMa>

¿Como contactar?

A través del correo:

rema@antaress.es

¿Hemos avanzado en algo?



Veamos que aspirábamos a hacer





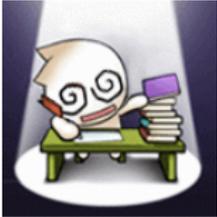
¿Qué había que hacer?

- Diseño e implementación de las Interfaces de usuario
- Diseño de un Logotipo para el proyecto.
- Traducción de la interfaz a distintos idiomas.
- Diseño e implementación de funciones Avanzadas.
- Documentación del proyecto.
- Añadir nuevas ideas y funciones.
- Aprender y pasarlo bien.



¿Qué había que hacer?

- Diseño e implementación de las Interfaces de usuario
- **Diseño de un Logotipo para el proyecto.**
- Traducción de la interfaz a distintos idiomas.
- Diseño e implementación de funciones Avanzadas.
- Documentación del proyecto.
- Añadir nuevas ideas y funciones.
- Aprender y pasarlo bien.



¿Qué había que hacer?

- Diseño e implementación de las Interfaces de usuario
- Diseño de un Logotipo para el proyecto.
- **Traducción de la interfaz a distintos idiomas.**
- Diseño e implementación de funciones Avanzadas.
- Documentación del proyecto.
- Añadir nuevas ideas y funciones.
- Aprender y pasarlo bien.



¿Qué había que hacer?

- Diseño e implementación de las Interfaces de usuario
- Diseño de un Logotipo para el proyecto.
- Traducción de la interfaz a distintos idiomas.
- **Diseño e implementación de funciones Avanzadas.**
- Documentación del proyecto.
- Añadir nuevas ideas y funciones.
- Aprender y pasarlo bien.



¿Qué había que hacer?

- Diseño e implementación de las Interfaces de usuario
- Diseño de un Logotipo para el proyecto.
- Traducción de la interfaz a distintos idiomas.
- Diseño e implementación de funciones Avanzadas.
- **Documentación del proyecto.**
- Añadir nuevas ideas y funciones.
- Aprender y pasarlo bien.



¿Qué había que hacer?

- Diseño e implementación de las Interfaces de usuario
- Diseño de un Logotipo para el proyecto.
- Traducción de la interfaz a distintos idiomas.
- Diseño e implementación de funciones Avanzadas.
- Documentación del proyecto.
- **Añadir nuevas ideas y funciones.**
- Aprender y pasarlo bien.



¿Qué había que hacer?

- Diseño e implementación de las Interfaces de usuario
- Diseño de un Logotipo para el proyecto.
- Traducción de la interfaz a distintos idiomas.
- Diseño e implementación de funciones Avanzadas.
- Documentación del proyecto.
- Añadir nuevas ideas y funciones.
- **Aprender y pasarlo bien.**



¡Gracias por su
atención!

Nos vemos luego...