

# **Manual de Kompozer**



**para jóvenes  
programadores**



Por Angel Pablo Hinojosa Gutiérrez

Para la Oficina de Software Libre de la Universidad de Granada

*Copyright 2010: Angel Pablo Hinojosa Gutiérrez*

*El Manual de Kompozer para jóvenes programadores se distribuye bajo una  
Licencia de Documentación Libre de GNU GFDL  
[<http://gugs.sindominio.net/licencias/gfdl-1.2-es.html>]*

*Se otorga permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajo los  
términos de esta licencia en su versión 1.2 o cualquier otra versión posterior  
publicada por la Free Software Foundation.*

# ¡Hola!

Vamos a conocer Kompozer

Seguramente ya has navegado por Internet montones de veces. Internet está lleno de páginas web (¡Muchos millones!), y esas páginas están escritas en un lenguaje especial que se llama HTML.

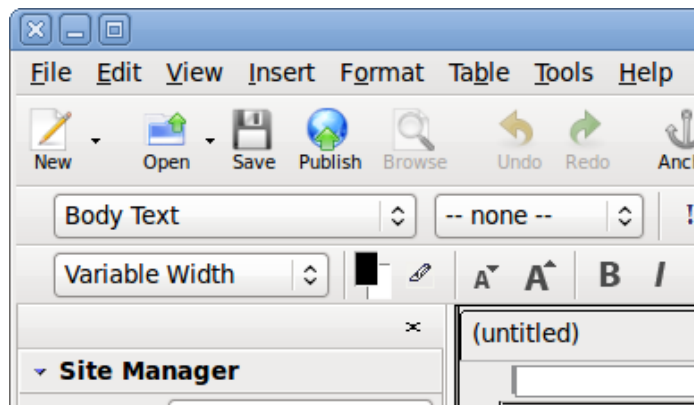
Como escribir ese lenguaje es difícil y aburrido, la gente se ha inventado unos programas (que se llaman Editores) para hacer páginas web: Tú solo tienes que escribir lo que quieras y poner los colores, fotos o vídeos que te apetezcan, y el programa se ocupa de todo lo demás.

Así de sencillo.

Kompozer es un Editor de Páginas Web muy fácil de usar.

## Menús

Como otros programas, Kompozer tiene barras de menús y de botones.



Los menús de Kompozer son muy parecidos a los que ya conoces de otros programas, y con ellos podrás crear documentos (páginas), abrir los que ya hayas creado, hacer modificaciones, poner imágenes...

Los botones sirven para lo mismo que los menús, pero están puestos ahí para que sea más fácil encontrar las cosas que se usan más.

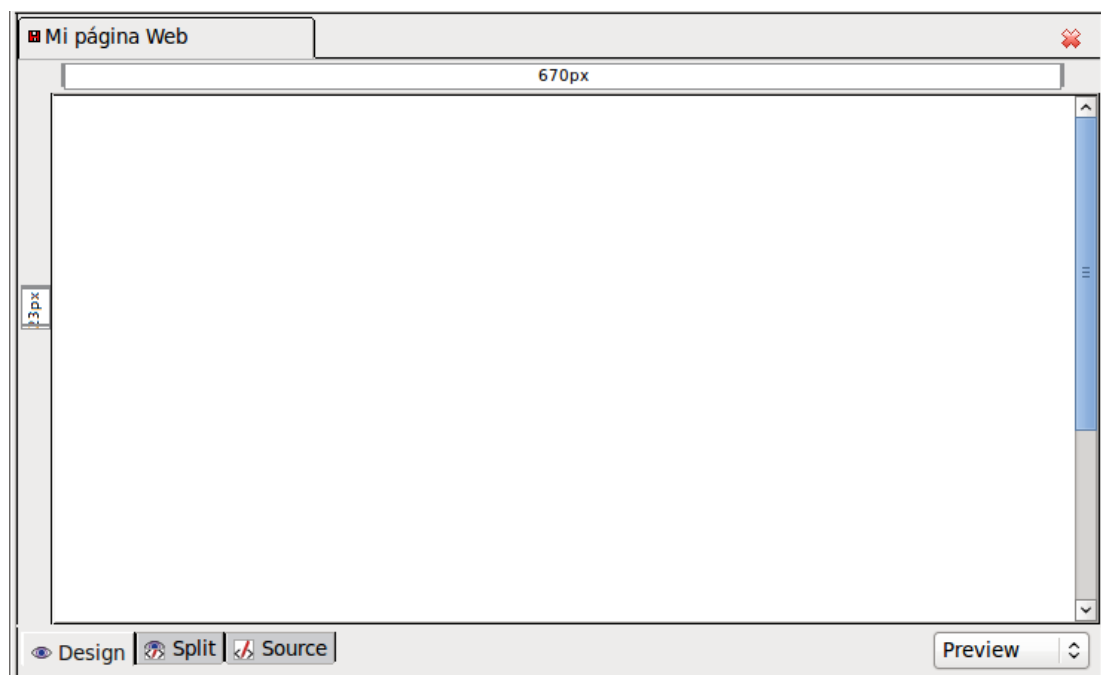
## Tarea:

*Antes de ponernos a trabajar, daremos un paseo por los menús y botones, y daremos un primer vistazo a sus uso. Sólo para ir cogiendo confianza...*

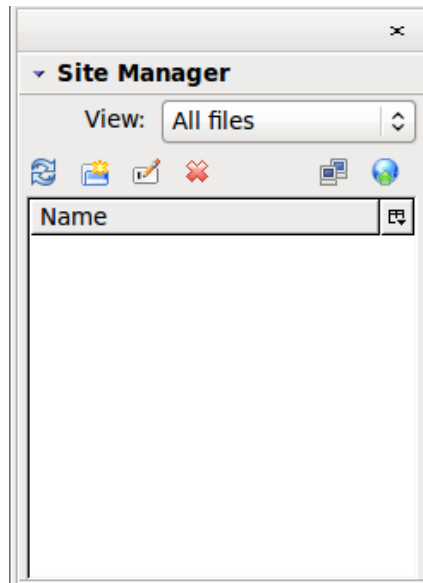
## ***Pantalla Principal***

En la pantalla principal de Kompozer es donde escribirás lo que quieras y pondrás tus fotos y todas esas cosas.

Esta pantalla tiene además unos apartados especiales (pestañas) para que, si quieres, puedas ver cómo es el código en el que está escrita la página que estás creando. ¡Incluso puedes cambiarlo!



Además tienes el Administrador, que es una ventanita más pequeña que está a un lado, y que sirve para poder manejar varias páginas al mismo tiempo, para ponerlas en internet, y para otras cosas más de ese estilo.



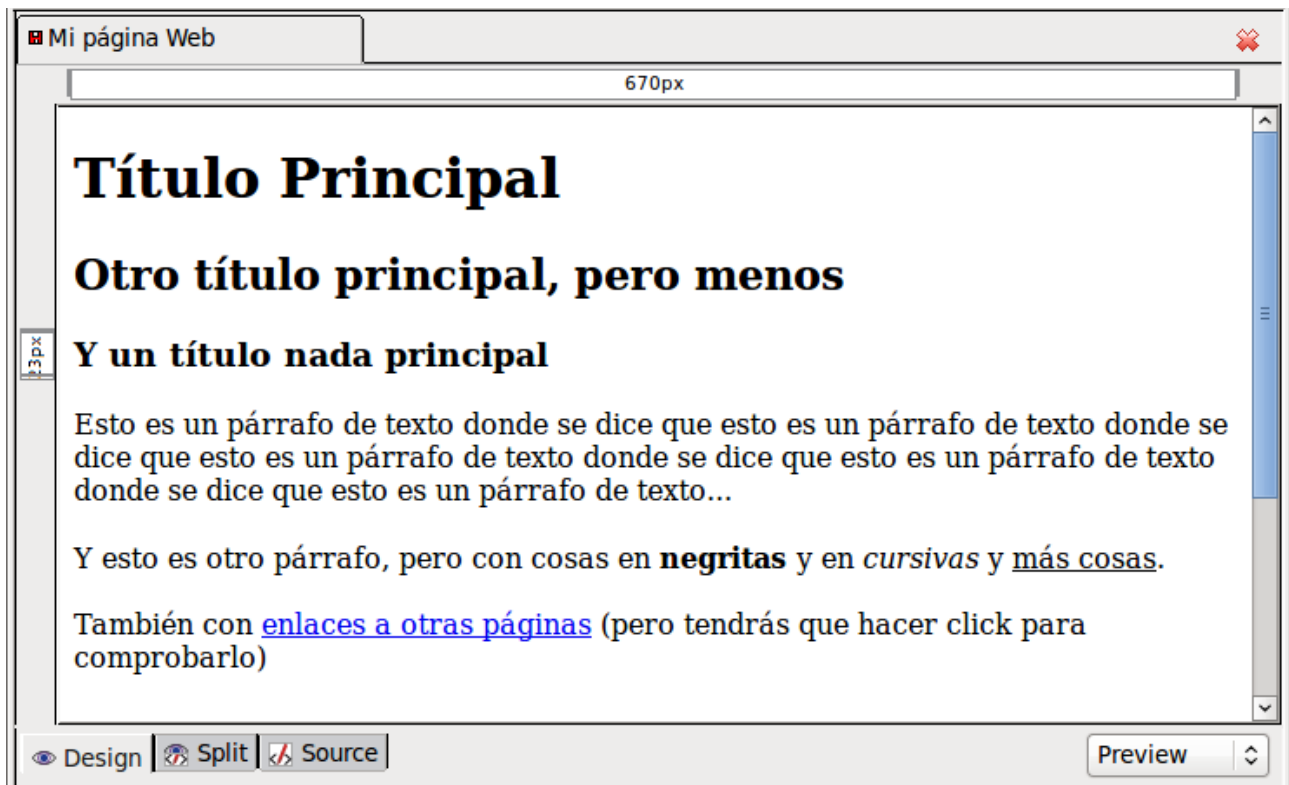
### **Texto**

Cuando empiezas a hacer una página, lo primero que tienes que hacer es ponerle un nombre. El nombre de la página es lo que normalmente aparece en en la barra superior de tu navegador.

El navegador es el programa que usas para navegar por internet. Hay varios navegadores distintos, aunque todos son muy parecidos ¿Cuál usas tú?

Truco: Las páginas deben tener nombres guays, porque ese nombre es lo primero que la gente verá en google y esa clase de sitios.

No es obligatorio, pero las páginas también suelen tener un título al principio (como si fueran un libro). También pueden tener otros títulos menos importantes (como si fueran los capítulos de un libro).



Además, puede que haga falta poner algunas cosas en negrita, o en cursiva, para que se noten más. También se puede subrayar y se pueden hacer más cosas...

### **Tarea:**

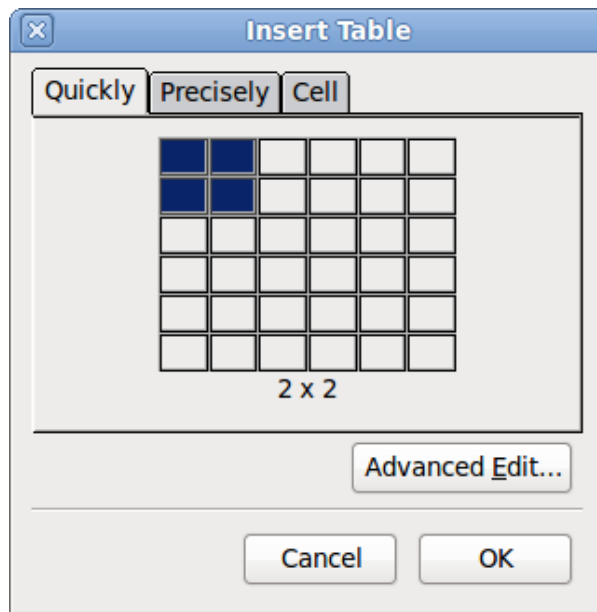
*ara empezar vamos a crear una página nueva y le vamos a dar un nombre.*

*A esa página le pondremos también un título, y escribiremos en ella lo que nos apetezca.*

*Después la guardaremos para poder seguir trabajando con ella.*

### **Tablas y listas**

Las tablas son cuadrículas, que pueden ser visibles (que se vean los bordes de los cuadros) o invisibles (que no se vean los bordes de los cuadros) y sirven para ordenar cosas (Como, por ejemplo, los resultados de tus partidos y competiciones o la carta de un restaurante).



Son muy fáciles de hacer con el menú que hay para ello aunque, a veces, pueden ser un poquito liosas.

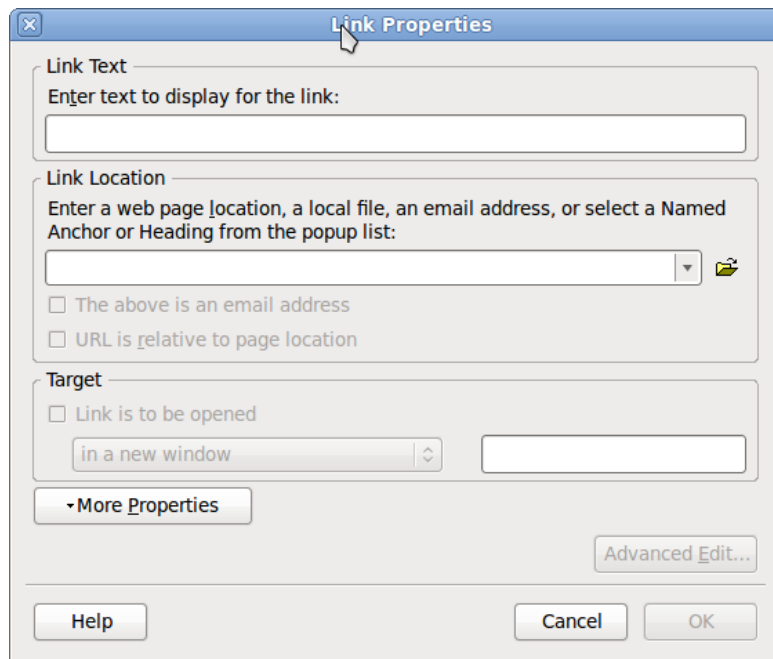
Las listas son... ..eso mismo: Listas.

Pueden ser listas de la compra o listas de ganadores de un concurso o listas de ingredientes de una receta. Y cada cosa que aparezca en la lista puede tener delante un punto, o un numero, o algo así.

## ***Enlaces***

Los enlaces)parecen una tontería, pero son lo más importante de Internet. ¡Sin ellos no podríamos ir de una página a otra! ¿Te imaginas que tuvieras que escribir la dirección de cada página cada vez que quisieras ir a cada una de ellas?

Los enlaces nos permiten ir de una página a otra con solo hacer clic con el ratón en ellos.



Gracias a los links puedes hacer varias páginas, enlazarlas las unas a las otras ¡Y crear un Sitio Web entero!

Vale: Será un Sitio Web pequeño. Pero incluso los de Google empezaron así...

Al crear varias páginas web es cuando vamos a necesitar la ventana del Administrador. Ahí es donde podrás encontrar fácilmente todas esas páginas que estamos creando.

### **Tarea:**

*Para que no esté tan sosa, vamos a ponerle más cosas a nuestra página.*

*Podemos poner enlaces a nuestros sitios favoritos de Internet, o listas de cosas, o la alineación de nuestro equipo...*

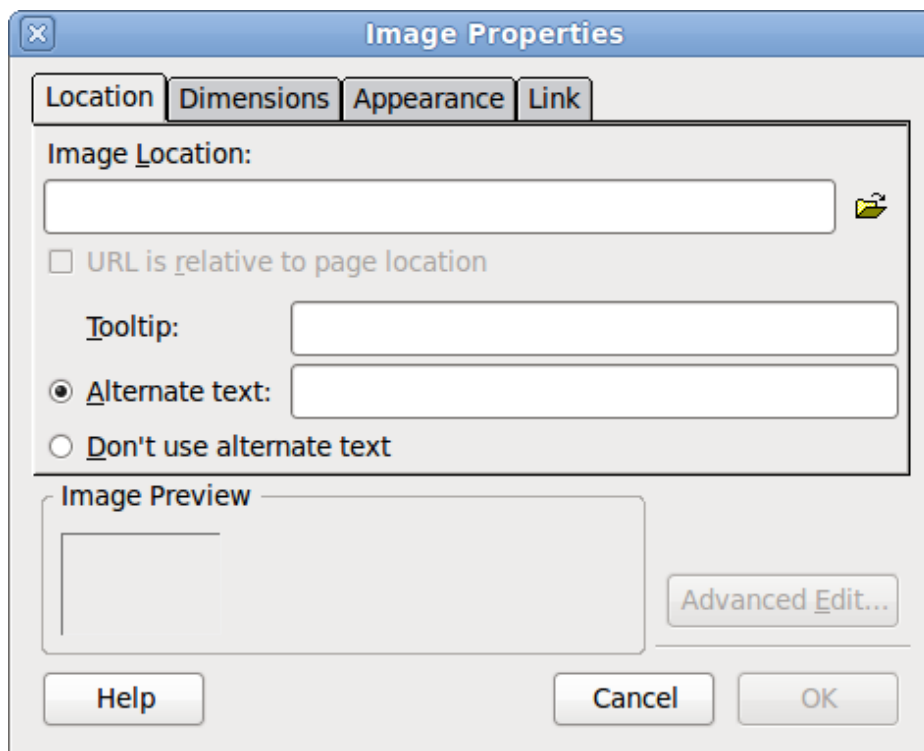
*También podemos probar a cambiar el color del texto, el tipo y tamaño de letra...*

### **Imágenes**

Pero tanto escribir aburre a cualquiera, y seguro que prefieres poner alguna foto o algún dibujo.



Se pueden poner imágenes muy fácilmente con el menú que hay para eso, (incluso hay un botón, para que esté más a mano) y se pueden cambiar algunas cosas, como el tamaño o las proporciones de la imagen.



### Tarea:

*Vamos a buscar en Internet dibujos o fotos que nos gusten para poner en nuestra página. O quizás podamos usar las que hayamos creado nosotros mismos en Gimp...*

*Veremos qué cosas se pueden hacer a las imágenes, y cuál es el mejor modo de colocarlas.*

## **Ponerlo en Internet**

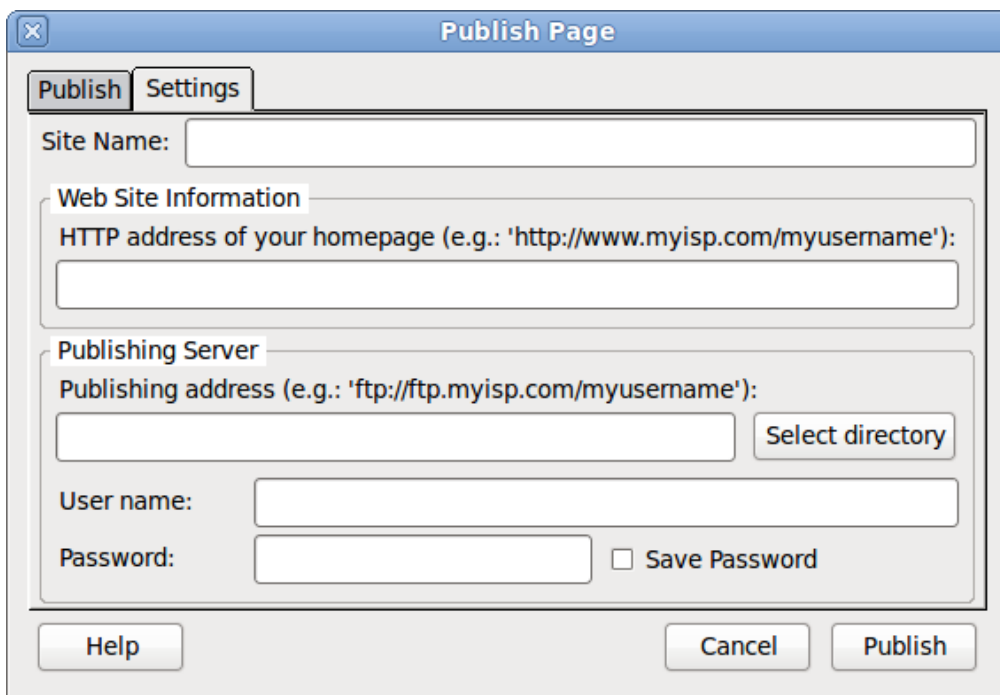
No basta con crear tu página web y añadirle texto, dibujos y todas esas cosas.

Si quieres que los demás puedan ver tu página (¡Y se supone que la has hecho para eso!) tiene que ponerla en Internet.

Internet es como una gran red de ordenadores conectados entre ellos y, para que se vea tu página, debes ponerla en algún lugar en uno de esos ordenadores.

Nota: Pasar cosas de Internet a tu ordenador se dice “Bajar” o “Descargar”. Pasar cosas de tu ordenador a Internet es “Subir”.

Para ello, Kompozer tiene un menú en el que se puede configurar dónde y cómo se subirá tu página:



The image shows a dialog box titled "Publish Page" with a close button (X) in the top-left corner. It has two tabs: "Publish" and "Settings". The "Settings" tab is active. The dialog contains the following fields and controls:

- Site Name:** A text input field.
- Web Site Information:** A section header followed by a text input field with the label "HTTP address of your homepage (e.g.: 'http://www.myisp.com/myusername')".
- Publishing Server:** A section header followed by a text input field with the label "Publishing address (e.g.: 'ftp://ftp.myisp.com/myusername')". To the right of this field is a button labeled "Select directory".
- User name:** A text input field.
- Password:** A text input field.
- Save Password:** A checkbox.

At the bottom of the dialog are three buttons: "Help", "Cancel", and "Publish".

### **Tarea:**

*¡Nuestra página está casi lista!*

*Vamos a subirla a Internet. Para ello tendremos que usar un nombre y una clave especiales. Cuando hayamos subido nuestra página (con todas sus imágenes y cosas), usaremos nuestro navegador web para verla.*