

## Horarios II campus infantil de software libre

### Horarios Grupo 1 (pequeños)

#### Aula 3.5

	28/06/10	29/06/10	30/06/10	01/07/10	02/07/10
09:00	Presentación	Entrada y juegos educativos			
09:30	Scratch (Álvaro Hurtado)				
11:00	Descanso				
11:30	Ofimática (José Antonio Serrano)				
13:00	Juegos educativos				

	05/07/10	06/07/10	07/07/10	08/07/10	09/07/10
09:00	Entrada y juegos educativos				
09:30	Scratch (Álvaro Hurtado)				
11:00	Descanso				
11:30	Ofimática (José Antonio Serrano)				
13:00	Juegos educativos				Despedida

### Horarios Grupo 2 (medianos)

#### Aula 3.3

	28/06/10	29/06/10	30/06/10	01/07/10	02/07/10
09:00	Presentación	Entrada y juegos educativos			
09:30	Ofimática (José Antonio Serrano)				
11:00	Descanso				
11:30	Scratch (Álvaro Hurtado)				
13:00	Juegos educativos				

	05/07/10	06/07/10	07/07/10	08/07/10	09/07/10
09:00	Entrada y juegos educativos				
09:30	Ofimática (José Antonio Serrano)				
11:00	Descanso				
11:30	Scratch (Álvaro Hurtado)				
13:00	Juegos educativos				Despedida

### **Horarios Grupo 3 (portátiles de la Junta)**

#### **Aula de usos múltiples, CITIC**

	<b>28/06/10</b>	<b>29/06/10</b>	<b>30/06/10</b>	<b>01/07/10</b>	<b>02/07/10</b>
09:00	Presentación	Entrada y juegos educativos			
09:30	Scratch (Fran Lucena)				
11:00	Descanso				
11:30	Ofimática (Ángel Pablo Hinojosa)				
13:00	Juegos educativos				

	<b>05/07/10</b>	<b>06/07/10</b>	<b>07/07/10</b>	<b>08/07/10</b>	<b>09/07/10</b>
09:00	Entrada y juegos educativos				
09:30	Scratch (Fran Lucena)				
11:00	Descanso				
11:30	Ofimática (Ángel Pablo Hinojosa)				
13:00	Juegos educativos				Despedida

### **Horarios Grupo 4 (mayores)**

#### **Aula de prácticas 3.2**

	<b>28/06/10</b>	<b>29/06/10</b>	<b>30/06/10</b>	<b>01/07/10</b>	<b>02/07/10</b>
09:00	Presentación	Entrada y juegos educativos			
09:30	Ofimática (Ángel Pablo Hinojosa)				
11:00	Descanso				
11:30	Python (Fran Lucena)				
13:00	Juegos educativos				

	<b>05/07/10</b>	<b>06/07/10</b>	<b>07/07/10</b>	<b>08/07/10</b>	<b>09/07/10</b>
09:00	Entrada y juegos educativos				
09:30	Ofimática (Ángel Pablo Hinojosa)				
11:00	Descanso				
11:30	Python (Fran Lucena)				
13:00	Juegos educativos				Despedida